**Аннотация к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «3D-моделирование»**

3D-моделирование — прогрессивная отрасль мультимедиа, позволяющая осуществлять процесс создания трехмерной модели объекта при помощи специальных компьютерных программ. Моделируемые объекты выстраиваются на основе чертежей, рисунков, подробных описаний и другой информации

Программа данного курса ориентирована на систематизацию знаний в части изучения информационного моделирования. Программа посвящена изучению основ создания моделей средствами редактора трехмерной графики Blender. Курс призван развить умения использовать трехмерные графические представления информации в процессе обучения, предназначен для прикладного использования обучающимися в их дальнейшей учебной деятельности

Направленность программы кружка «3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ» по содержанию является технической; по форме организации – кружковой; по времени реализации – одногодичной.

Программа относится *к стартовому уровню,* в ходе её освоения формируются основные понятия и навыки 3D моделирования, что также способствует формированию творческого, логического мышления у обучающихся.

*Форма обучения* по программе – очная.

В процессе занятий по программе сочетаются *групповая и индивидуальная формы организации работы*.

Работа с 3D графикой – одно из самых популярных направлений использования персонального компьютера, причем занимаются этой работой не, только профессиональные художники и дизайнеры.

Данные направления ориентируют подростков на рабочие специальности, воспитывают будущих инженеров – разработчиков, технарей, способных к высокопроизводительному труду, технически насыщенной производственной деятельности.

**Цель программы:** развитие конструкторских способностей детей и формирование пространственного представления за счет освоения базовых возможностей среды трехмерного компьютерного моделирования.

На изучение кружка «3D-моделирование» выделяется 18 часов.