

**Аннотация к рабочей программе
внеурочной деятельности «Основы логики и алгоритмики»
2 класс**

Рабочая программа внеурочной деятельности «Основы логики и алгоритмики» для 2 класса разработана международной школой математики и программирования «Алгоритмика», соответствует требованиям Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования, а также требованиям к результатам освоения основной программы начального и среднего общего образования (личностным, метапредметным и предметным).

Цель:

формирование необходимых для успешной жизни в меняющемся мире универсальных учебных действий (универсальных компетентностей) на основе средств и методов информатики и информационных технологий, в том числе овладение умениями работать с различными видами информации, самостоятельно планировать и осуществлять индивидуальную и коллективную информационную деятельность, представлять и оценивать её результаты;
и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий

Основные задачи :

формирование понимания принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения;
формирование знаний, умений и навыков грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий;
формирование умений и навыков формализованного описания поставленных задач;
формирование базовых знаний основных алгоритмических структур и умения применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;
формирование умений и навыков составления простых программ по построенному алгоритму на языке программирования Scratch;
формирование умения грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности

Рабочая программа составлена из расчёта 1 час в неделю, составляет 34 учебных часа в год.